

## Scenariusz „ Ekologicznego Turnieju Rodzinnego”

Planowany czas trwania turnieju : 1 – 1,5 godziny (w zależności od liczby drużyn)

Turniej składa się z 3 etapów:

I. Rozgrywki sprawnościowo – intelektualne.

W tym etapie biorą udział wszystkie zgłoszone drużyny. Polega on na pokonaniu trasy między poszczególnymi punktami. Na punktach będą znajdowały się zadania do rozwiązania:

Punkt 1: Dopasować liście, owoce do odpowiedniego gatunku drzewa.

Punkt 2: Odgadnąć czas rozkładu odpadów, których ilustracje będą przedstawione na tabliczkach.

Punkt 3: Odgadnąć gatunek zwierzęcia, którego trop będzie odcisnięty w piasku.

Punkt 4: Rozpoznawanie roślin energetycznych.

Na mecie każda z drużyn dostanie „kartę pracy”, aby zaznaczyć w niej rozwiązania zadań 1-4.

Odcinki trasy między poszczególnymi punktami uczestnicy muszą pokonać w następujący sposób:

Start → punkt 1 – skacząc na skakance

punkt 1 → punkt 2 – skacząc w workach

punkt 2 → punkt 3 – biegnąc po trafieniu szyszką do kosza

punkt 3 → punkt 4 – skacząc na 1 nodze

punkt 4 → meta – biegnąc

W tym etapie oceniany jest czas oraz poprawność odpowiedzi. Drużyny będą pokonywały na trasę po kolei. Na placu konkursowym będzie znajdowała tylko jedna drużyna, pozostałe będą przebywały w miejscu wskazanym przez Organizatorów, by nie przeszkadzać drużynie wykonującej to zadanie. Dla każdej drużyny będzie zapisywany na tablicy czas startu i czas zakończenia zadania. Podczas zmagania kolejnej drużyny komisja konkursowa będzie sprawdzała poprawność odpowiedzi zaznaczonych na karcie pracy a liczbę uzyskanych punktów zapisze na tablicy.

Do kolejnego etapu przechodzi połowa drużyn, które otrzymają największą liczbę punktów.

II. Ekologiczne koło fortuny

Do tego etapu drużyny muszą wytypować po 1 uczestniku. Wytypowane osoby kręcą kołem fortuny i odpowiadają na wylosowane pytania.

Do kolejnego etapu przechodzą 3 drużyny, które otrzymają najwyższą liczbę punktów.

III. Eko – kalambury

Każda z drużyn wyznacza 1 osobę, która losuje kartkę z nazwą zwierzęcia leśnego i następnie prezentuje je w taki w taki sposób, aby pozostali członkowie drużyny odgadli jego nazwę.

Drużyna, która otrzyma największą liczbę punktów – zwycięża. Pozostałe drużyny zajmują 2 i 3 miejsce.